**Автономная некоммерческая общеобразовательная организация**

**Средняя школа «Открытый Мир»**

**Программа внеурочной деятельности**

**«Робототехника»**

 **для 9 класса**

**основного общего образования**

**учитель информатики : Яцюк Д.С.**

**2023-2024 уч. год.**

**Пояснительная записка**

Данная рабочая программа курса внеурочной деятельности «Робототехника» для 9 класса средней общеобразовательной школы составлена на основе:

* Основной образовательной программы основного общего образования АНОО СШ «Открытый Мир»- рабочая программа по «Робототехнике».
* Модульной программы «Школа робототехники», Москва 2023 г.

Выбор программы обусловлен следующими факторами:

* программа полностью реализует требования, предъявляемые ФГОС к уровню подготовки обучающихся;
* программа реализует системно-деятельностный подход к изучению предмета по внеурочной деятельности «Робототехника», обеспечивает формирование и развитие УУД обучающихся.

Робототехника – это прикладная наука, занимающаяся разработкой и эксплуатацией интеллектуальных автоматизированных технических систем для реализации их в различных сферах человеческой деятельности. Современные робототехнические системы включают в себя микропроцессорные системы управления, системы движения, оснащены развитым сенсорным обеспечением и средствами адаптации к изменяющимся условиям внешней среды. Новизна программы заключается в инженерной направленности обучения, которое базируется на новых информационных технологиях, что способствует развитию информационной культуры и взаимодействию с миром научно-технического творчества. Авторское воплощение замысла в автоматизированные модели и проекты особенно важно для школьников, у которых наиболее выражена исследовательская компетенция.

**Цель программы**

Развитие способностей к творческому самовыражению через овладение навыками конструирования в процессе создания робототехнических систем; формирование технической грамотности и учебно-познавательной компетенции на базе интеграции робототехники со школьными предметами и за счет выполнения исследовательских и творческих проектов различной направленности.

**Задачи программы**

**Обучающие:**

* Познакомить учащихся с основными терминами и понятиями в области робототехники и научить использовать специальную терминологию.
* Сформировать представление об основных законах робототехники.
* Сформировать первоначальные представления о конструировании роботов.
* Познакомить учащихся с основами разработки алгоритмов при создании робототехнических конструкций.
* Усовершенствовать или привить навыки сборки и отладки простых робототехнических систем.
* Познакомить с основами визуального языка для программирования роботов.
* Систематизировать и/или привить навыки разработки проектов простых робототехнических систем.
* Усовершенствовать навыки работы с компьютером и офисными программами и/или обучить использованию прикладных программ для оформления проектов.

**Развивающие:**

* Стимулировать интерес к смежным областям знаний: математике, геометрии, физике, биологии.
* Способствовать заинтересованности в самостоятельном расширении кругозора в области конструирования робототехнических систем.
* Формировать информационную культуру, умение ориентироваться и работать с разными источниками информации.
* Поддерживать выработку эффективных личных методик использования внимания и памяти, обработки и анализа сведений, конспектирования и наглядного представления информации (подготовки презентаций, в том числе мультимедийных).
* Поощрять стремление к применению своего потенциала в поиске оригинальных идей, обнаружении нестандартных решений, развитию творческих способностей.
* Развивать способности работы индивидуально и в командах разного качественного и количественного состава группы.
* Прививать навыки к анализу и самоанализу при создании робототехнических система.
* Содействовать саморазвитию в формировании успешных личных стратегий коммуникации и развитию компетенций при участии учеников в командной работе.

**Воспитательные:**

* Формировать интерес к практическому применению знаний, умений и навыков в повседневной жизни и в дальнейшем обучении.
* Поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, веру в свои силы.
* Способствовать развитию способности конструктивной оценки и самооценки, выработке критериев оценок и поведенческого отношения к личным и чужим успехам и неудачам.
* Подтверждать высокую ценность таких способностей и качеств, как эмоциональная уравновешенность, рассудительность, эмпатия.
* Поддерживать представление учащихся о значимости общечеловеческих нравственных ценностей, доброжелательности, сотрудничества.
* Укреплять спортивный дух, способность сохранять уважение к соперникам, и преодолевать стресс во время обучения и соревнований.
* Прививать культуру организации рабочего места, правила обращения со сложными и опасными инструментами.
* Воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

## Планируемые результаты освоения учебного предмета

**Личностные:**

***Учащиеся смогут:***

* получить социальный опыт участия в индивидуальных и командных состязаниях;
* найти свои методы и востребованные навыки для продуктивного участия в командной работе;
* убедиться в ценности взаимовыручки, поддержания доброжелательной обстановки в коллективе;
* научиться использовать навыки критического мышления в процессе работа над проектом, отладки и публичном представлении созданных роботов;
* укрепить и усовершенствовать в себе чувство самоконтроля и ответственности за вверенные ценности;
* развить внимательное и предупредительное отношение к окружающим людям и оборудованию в процессе работы.

**Метапредметные:**

***Учащиеся смогут:***

* найти практическое применение и связь теоретических знаний, полученных в рамках школьной программы;
* получить практические навыки планирования своей краткосрочной и долгосрочной деятельности;
* выработать стиль работы с ориентацией на достижение запланированных результатов;
* использовать творческие навыки и эффективные приемы для решения простых технических задач;
* использовать на практике знания об устройствах механизмов и умение составлять алгоритмы решения различных задач;
* использовать полученные навыки работы различным инструментом в учебной и повседневной жизни.

**Предметные:**

***Учащиеся:***

* будут иметь представление о роли и значении робототехники в жизни;
* поймут смысл принципов построения робототехнических систем и смогут объяснять их значение;
* овладеют основными терминами робототехники и смогут использовать их при проектировании и конструировании робототехнических система;
* освоят основными принципы и этапы разработки проектов и смогут самостоятельно и/или с помощью учителя создавать проекты;
* освоят принципы работы механических узлов и смогут понять назначение и принципы работы датчиков различного типа;
* смогут выполнить алгоритмическое описание действий применительно к решаемым задачам;
* смогут использовать визуальный язык для программирования простых робототехнических систем;
* смогут отлаживать созданных роботов самостоятельно и/или с помощью учителя.

**Содержание учебного курса**

* 1. **Роботы. (5 ч.).**

***Что такое робот:*** суть термина робот; кто первый придумал термин; что такое робот-андроид; где применяются роботы; микропроцессор; как управляют роботом; первый робот – луноход; важные характеристики робота. **(1 ч.).**

***Робот конструктора EV3:*** описание конструктора; его основные части; назначение основных частей; способы подключения датчиков, моторов и блока управления; подключение робота; правила программирования роботов. **(1 ч.).**

***Сборочный конвейер:*** суть модульного принципа для сборки сложных устройств; конвейерная автоматизированная сборка; достоинства применения модульного принципа. **(1 ч.).**

***Практическая работа №1: «Создание робота «Валли»».*** **(1 ч.).**

***Культура производства:*** современные предприятия и культура производства; что подразумевается под культурой производства; для чего она нужна, что она дает. **(1 ч.).**

* 1. **Робототехника (8 ч.).**

***Робототехника и ее законы:*** кто ввел понятие «робототехника»; три закона (правила) робототехники, их смысл; что представляет собой современная робототехника; производство роботов; где они используются. **(1 ч.).**

***Передовые направления в робототехнике:*** основные области и направления использования роботов в современном обществе. **(1 ч.).**

***Программа для управления роботом:*** что такое программирование, для чего необходимо знать язык программирования; что представляет собой визуальное программирование в робототехнике; основные команды визуального языка программирования; что такое контекстная справка. **(1 ч.).**

***Графический интерфейс пользователя:*** что такое интерфейс, графический интерфейс и в чем его достоинство; взаимодействие пользователя с роботом; достоинство графического интерфейса. **(1 ч.).**

***Практическая работа №2: «Создание программы выполнения задач для робота «Незнайки»».* (1 ч.).**

***Первая ошибка:*** почему возникают ошибки в программах, как их исправить; может ли робот выполнять действия не по программе; память робота; как очистить память робота от предыдущей программы. **(1 ч.).**

***Практическая работа №3: «Очистка памяти робота от предыдущей программы».***

**(1 ч.).**

***Как выполнять несколько дел одновременно:*** как робот выполняет несколько команд одновременно; что такое задача для робота и как они выполняются; что такое параллельные задачи; сколько задач может решать робот одновременно; как одна выполняемая задача может мешать другой. **(1 ч.).**

* 1. **Автомобили. (4 ч.).**

***Минимальный радиус поворота:*** что такое тележка и радиус поворота тележки; как вычисляется минимальный радиус поворота тележки или автомобиля. **(1 ч.).**

***Как может поворачивать робот:*** способы поворота робота (быстрый, плавный и нормальный); схема и настройки поворота. **(1 ч.).**

***Практическая работа №4: «Настройка поворотов для автомобилей».*** **(1 ч.).**

***Кольцевые автогонки:*** знакомство с понятиями «Кольцевые автогонки»; «Автопробег». **(1 ч.).**

* 1. **Роботы и экология. (2 ч.).**

***Нормативы:*** что такое нормативы (нормы времени); комментарии к проведению исследования по решению экологической проблемы очистки территории. **(1 ч.).**

***Практическая работа №5: «Разработка проекта по решению одной из экологических проблем».* (1 ч.).**

* 1. **Роботы и эмоции. (5 ч.).**

***Эмоциональный робот:*** социальные функции робота; способы передачи эмоций роботом на базе платформы EV3; блоки «Экран» и Звук» функции и особенности. **(1 ч.).**

***Практическая работа №6: «Настройка программных блоков «Экран» и «Звук»».* (1 ч.).**

***Практическая работа №7: «Разработка программы для робота, который должен установить контакт с представителем внеземной цивилизации».* (1 ч.).**

***Конкурентная разведка:*** суть конкурентной разведки, цель ее работы; к чему приводит недооценка конкурентной разведки. **(1 ч.).**

***Практическая работа №8: «Разработка программы для робота-сапера».* (1 ч.).**

* 1. **Первые отечественные роботы. (1 ч.).**

***Первый робот в нашей стране:*** первые российские роботы, краткая характеристика роботов; правила создания модуля «Рука» из конструктора, используя блоки «Звук», «Экран», «Средний мотор». **(1 ч.).**

* 1. **Имитация. (5 ч.).**

***Роботы-симуляторы:*** роботы-тренажеры; виды роботов – имитаторы и симуляторы, назначение и основные возможности. **(1 ч.).**

***Алгоритмы и композиция:*** что такое алгоритм; откуда появилось это слово; композиция – это линейный алгоритм, особенности линейного алгоритма; программа для линейного алгоритма. **(1 ч.).**

***Свойства алгоритма:*** признаки линейного алгоритма – начало и конец; свойства алгоритмов. **(1 ч.).**

***Система команд исполнителя:*** знакомство с понятиями «команда», «исполнитель», «система команд исполнителя»; свойство системы команд исполнителя. **(1 ч.).**

***Практическая работа №9: «Разработка программы поведения робота-имитатора по заданному алгоритму».***

* 1. **Звуковые имитации. (3 ч.).**

***Звуковой редактор и конвертер:*** основные понятия «звуковой редактор», «конвертер».

**(1 ч.).**

***Практическая работа №10: «Послание для робота».* (1 ч.).**

***Практическая работа №11: «Пароль и отзыв».* (1 ч.).**

**Итоговое повторение. (1 ч.).**

***Презентация выполненных роботов на практических работах.* (1 ч.).**

**Место учебного курса в учебном плане**

***Программа рассчитана на 34 учебных часа из расчета 1 учебный час в неделю, в соответствии с учебным планом школы, предусматривающем 34 учебные недели.***

**Тематическое планирование**

|  |  |
| --- | --- |
| **№ главы** | **Название главы** |
|  ***Количество часов*** | ***Практические работы*** | ***Примерные сроки*** |
| 1. | «Роботы» | 5 | 1 | 1-5 неделя |
| 2. | «Робототехника» | 8 | 2 | 6-13 неделя |
| 3. | «Автомобили» | 4 | 1 | 14-17 неделя |
| 4. | «Роботы и экология» | 2 | 1 | 18-19 неделя |
| 5. | «Роботы и эмоции» | 5 | 3 | 20-24 неделя |
| 6. | «Первые отечественные роботы» | 1 | - | 25 неделя |
| 7. | «Имитация» | 5 | 1 | 26-30 неделя |
| 8. | «Звуковые имитации» | 3 | 2 | 31-33 неделя |
| Итоговое повторение | 1 | - | 34 неделя |

 **Календарно-тематическое планирование**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ урока** | **Дата проведения** | **Тема урока** | **Количество часов** |
| **Глава 1: «Роботы».** | **5** |
| 1. |  | Что такое робот. | **1** |
| 2. |  | Робот конструктора EV3. | **1** |
| 3. |  | Сборочный конвейер. | **1** |
| 4. |  | **Практическая работа №1:** «Создание робота «Валли»». | **1** |
| 5. |  | Культура производства.  | **1** |
| **Глава 2: «Робототехника».** | **8** |
| 6. |  | Робототехника и ее законы. | **1** |
| 7. |  | Передовые направления в робототехнике. | **1** |
| 8. |  | Программа для управления роботом. | **1** |
| 9. |  | Графический интерфейс пользователя. | **1** |
| 10. |  | **Практическая работа №2:** «Создание программы выполнения задач для робота «Незнайки»». | **1** |
| 11. |  | Первая ошибка. | **1** |
| 12. |  | **Практическая работа №3:** «Очистка памяти робота от предыдущей программы». | **1** |
| 13. |  | Как выполнять несколько дел одновременно. | **1** |
| **Глава 3: «Автомобили».** | **4** |
| 14. |  | Минимальный радиус поворота. | **1** |
| 15. |  | Как может поворачивать робот. | **1** |
| 16. |  | **Практическая работа №4:** «Настройка поворотов для автомобилей».  | **1** |
| 17. |  | Кольцевые автогонки. | **1** |
| **Глава 4: «Роботы и экология».** | **2** |
| 18. |  | Нормативы. | **1** |
| 19. |  | **Практическая работа №5:** «Разработка проекта по решению одной из экологических проблем». | **1** |
| **Глава 5: «Роботы и эмоции».** | **5** |
| 20. |  | Эмоциональный робот. | **1** |
| 21. |  | **Практическая работа №6:** «Настройка программных блоков «Экран» и «Звук»». | **1** |
| 22. |  | **Практическая работа №7:** «Разработка программы для робота, который должен установить контакт с представителем внеземной цивилизации»». | **1** |
| 23. |  | Конкурентная разведка. | **1** |
| 24. |  | **Практическая работа №8:** «Разработка программы для робота-сапера». | **1** |
| **Глава 6: «Первые отечественные роботы».** | **1** |
| 25. |  | Первый робот в нашей стране. | **1** |
| **Глава 7: «Имитация».** | **5** |
| 26. |  | Роботы-симуляторы. | **1** |
| 27. |  | Алгоритмы и композиция. | **1** |
| 28. |  | Свойства алгоритма. | **1** |
| 29. |  | Система команд исполнителя. | **1** |
| 30. |  | **Практическая работа №9:** «Разработка программы поведения робота-имитатора по заданному алгоритму». | **1** |
| **Глава 8: «Звуковые имитации».** | **3** |
| 31. |  | Звуковой редактор и конвертер. | **1** |
| 32. |  | **Практическая работа №10:** «Послание для робота». | **1** |
| 33. |  | **Практическая работа №11:** «Пароль и отзыв». | **1** |
| **Итоговое повторение.** | **1** |
| 34. |  | Презентация выполненных роботов на практических работах | **1** |

**Перечень средств ИКТ, необходимых для реализации программы**

*Аппаратные средства:*

* **Компьютер (ноутбук)** – универсальное устройство обработки информации; основная конфигурация современного компьютера обеспечивает учащемуся мультимедиа-возможности: видеоизображение, качественный стереозвук в наушниках, речевой ввод с микрофона и др.
* **Проектор,** подсоединяемый к компьютеру (ноутбуку), видеомагнитофону, микроскопу и т. п.; технологический элемент новой грамотности – радикально повышает: уровень наглядности в работе учителя, возможность для учащихся представлять результаты своей работы всему классу, эффективность организационных и административных выступлений.
* **Устройства для ручного ввода текстовой информации и манипулирования экранными объектами (сканер, 3D-сканер) –** клавиатура и компьютерная мышь (разнообразные устройства аналогичного назначения).
* **Принтер (МФУ, 3D-принтер) –** позволяет фиксировать на бумаге информацию, найденную и созданную учащимися или учителем. Для многих школьных применений необходим или желателен цветной принтер. В некоторых ситуациях очень желательно использование бумаги и изображения большого формата.
* **Акустические колонки –** устройство для воспроизведения звука, состоит из акустического оформления и вмонтированных в него излучающих головок (обычно динамических).

*Программные средства:*

* Операционная система (Widows 10).
* Файловый менеджер (в составе операционной системы или др.).
* Антивирусная программа (Dr. Web).